

GameGenetics stellt ein: [Ruby on Rails Web Developer \(w/m\)](#)

Über unser Unternehmen

Das ungebremsste Wachstum der **Online-Games-Branche** trotz der Rezession: GameGenetics ist ein **innovatives Startup**-Unternehmen mit Sitz in **Berlin**. Wir erweitern derzeit unser Team für den weiteren Ausbau unseres Kernproduktes POPMOG.

Das bieten wir Dir

Unseren Mitarbeitern bieten sich **attraktive Perspektiven**. Wir setzen auf **Wachstum**, und Du hast bei entsprechender **Leistung** die Chance, in Teilbereichen rasch **Verantwortung** zu übernehmen und sowohl im **Team** als auch in Eigenregie schöpferisch tätig zu werden.

Freiräume in der Arbeitsgestaltung und gegenseitige Anerkennung sehen wir als Grundlage für den **Erfolg**. Durch Engagement, gute Ergebnisse und natürlich mit einer Portion **Spaß** kannst Du diesen Erfolg gemeinsam mit uns erarbeiten. Wir freuen uns daher auf Deine digitale **Bewerbung** als:

[Ruby on Rails Web Developer \(w/m\)](#)

Diese Qualifikationen hast Du bereits

- Nachgewiesene Projekterfolge in Ruby und Ruby on Rails
- Gute Kenntnisse in SQL
- Gute Kenntnisse in HTML(5), CSS und JavaScript

Diese Kenntnisse sind vorteilhaft

- Erfahrung mit Linux
- Grundlagen der Rails-Administration (Deployment, Replikation, Skalierung)
- Spaß an Online-Games!

Bewirb Dich jetzt!

Wir suchen flexible Mitarbeiter, die neben der Leidenschaft für die Onlinewelt immer auch ein Stück Neugier behalten und sich gern in neue Themen einarbeiten. Wie wir solltest Du selbständig arbeiten können und gleichermaßen Freude am gemeinsamen Erarbeiten von Lösungen empfinden.

Und wenn Dein Interesse geweckt ist, in diesem Unternehmen von Anfang an Innovation zu gestalten, freuen wir uns schon jetzt darauf, Dich kennenzulernen. Bitte sende einen tabellarischen Lebenslauf, evtl. Zeugnisse und ein Projektprofil gemeinsam mit Deiner Gehaltsvorstellung an:

Michael Keller (CTO), mkeller@gamegenetics.de

Über POPMOG

POPMOG („Popular Multiplayer Online Games“) wurde 2009 in Berlin von den GameGenetics-Gründern Alexander Piutti, Mark Gazecki, Michael Keller und Borge Franck als erste „Independent Publishing“-Plattform für Browsergames ins Leben gerufen. „Independent“ bedeutet an dieser Stelle, dass GameGenetics selber keine Browsergames entwickelt, sondern unabhängige Entwickler von populären Onlinegames mit Hilfe des POPMOG-Portals sowie Kooperationen mit Reichweitenpartnern mit relevanten Zielgruppen zusammenführt. Das Portal bzw. die Plattform <http://www.popmog.com> besteht aus einem

einzigartigen Paket aus attraktivem Gamingcontent (Browsergames), speziellen Communityfunktionen für die Gamerzielgruppe, sowie Dienstleistungen für Gamedeveloper. Hierbei setzt POPMOG nicht darauf, das Rad neu zu erfinden (z.B. „Facebook für Gamer“), sondern etablierte Modelle wie Facebook als Basis für ein differenziertes, vertikales Angebot zu nutzen. So erlaubt POPMOG z.B. eine Nutzerregistrierung unter Zuhilfenahme von „Facebook Connect“ und „OpenID“. Eine Registrierung und die Einladefunktion für bestehende Freunde sind dabei denkbar simpel gestaltet. Mehr Informationen unter <http://www.popmog.com>.